

Johann Baumgärtner Gedächtnisturnier Informationen und Turnierbestimmungen 2024

Samstag, 15. Juni 2024

D-Jugend (09:00 Uhr)

C-Jugend (13:15 Uhr)

B-Jugend (14:45 Uhr)

Sonntag, 16. Juni 2024

G-Jugend (09:00 Uhr)

F-Jugend (11:00 Uhr & 13:15 Uhr)

Turn- und Sportvereinigung 1848 Stadecken-Elsheim e. V.

TuS 1848 Elsheim

TV 1886 Stadecken

SV 1947 Stadecken



Startgebühr

- 1. Für die Teilnahme am Turnier ist eine Startgebühr zu entrichten.
- 2. Die Startgebühr beträgt pro teilnehmende Mannschaft:

B-Jugend	30,00€	
C-Jugend		
D-Jugend		
E-Jugend		
F-Jugend	15,00€	
G-Jugend		

3. Die Startgebühr ist bis zum 7. Juni 2024 auf folgendes Konto zu entrichten:

TSVgg Stadecken-Elsheim, Jürgen Axt

IBAN: DE68 5519 0000 0220 8670 14, Mainzer Volksbank

Verwendungszweck: JBG-Jugendturnier 2024, [Name des Vereins]

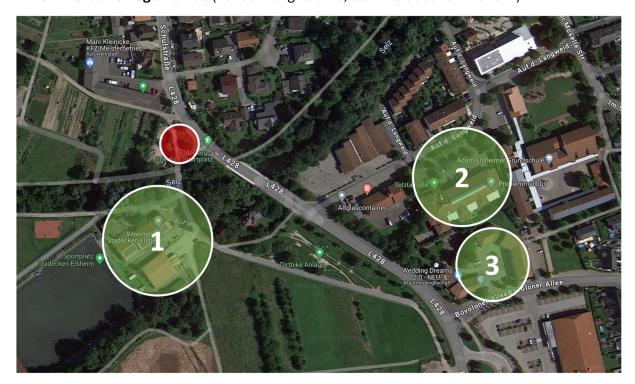
- 4. Bei nicht rechtzeitiger Entrichtung der Startgebühr behalten wir uns vor, den Startplatz an eine Mannschaft zu vergeben.
- 5. Bei Nichterscheinen am Turniertag oder kurzfristiger Absage (d. h. nach Versand der Spielpläne), ohne dass eine (andere) Ersatzmannschaft gestellt/organisiert wird, wird eine zusätzliche Strafgebühr in Höhe von 50,00 € fällig.



Parkmöglichkeiten

Am Turniertag stehen folgende Parkmöglichkeiten zur Verfügung:

- 1. Am Vereinsheim (Schulstraße 48, 55271 Stadecken-Elsheim)
- 2. An der Selztalhalle (Auf der Langweid, 55271 Stadecken-Elsheim)
- 3. Bei der Ortsgemeinde (Auf der Langweid 10, 55271 Stadecken-Elsheim)



Bitte unbedingt auf die Beschilderung vor Ort achten. Auf dem Grünstreifen/Grünbereich auf der Zufahrt zum Vereinsheim herrscht absolutes Park- und Halteverbot.



Platzordnung

- Zum Umziehen stehen Umkleidekabinen zur Verfügung. Nach dem Umkleiden sind die Kabinen in einem ordnungsgemäßen Zustand zu hinterlassen und für gegnerische Mannschaften komplett zu räumen.
- 2. Für Garderobe, Ausrüstungsgegenstände, Sportartikel und Wertsachen übernimmt die TSVgg 1848 Stadecken-Elsheim keine Haftung.
- 3. Abfall und sonstiger Unrat ist in den dafür vorgesehenen Behältern zu entsorgen. Nachgewiesene mutwillige Beschädigungen auf der gesamten Sportanlage werden dem Verein der verursachenden Person in Rechnung gestellt.
- 4. Wer andere Personen, unabhängig ob Spieler, Zuschauer oder Offizielle, beschimpft, beleidigt oder tätlich angeht, wird des Geländes verwiesen.
- 5. Anweisungen der Turnierleitung, Platzordnern und ausgewiesenen Vereinsmitgliedern sind Folge zu leisten.

Wasser

Am Turniertag wird für Spieler:innen Wasser zur Verfügung gestellt. Um Plastikmüll zu vermeiden werden keine Wasserflaschen ausgegeben. Jede Spielerin und jeder Spieler bzw. jede Mannschaft sollte daher Trinkflaschen mitbringen, die dann aufgefüllt werden.



Allgemeine Turnierbestimmungen

- 1. Soweit nicht anderweitig in diesen Turnierbestimmungen geregelt, gelten die Regeln und Bestimmungen des DFB und des SWFV.
- 2. Der Spielmodus richtet sich nach dem Turnierplan.
- 3. Die Turnierleitung kann Änderungen am Turnierplan vornehmen, z. B. aufgrund kurzfristigem Nichtantritt einer Mannschaft.
- 4. Mannschaften, die sich verspäten, bitten wir die Turnierleitung unter den hier angegebenen Kontaktdaten zu informieren und dennoch zu den weiteren Spielen anzutreten. Die versäumten Spiele werden mit 3 Punkten und 2:0 Toren zu Gunsten des Gegners gewertet.
- 5. Spielberechtigt sind nur Spieler, die eine gültige Spielberechtigung für Freundschaftsspiele des meldenden Vereins besitzen.
- 6. Ein Spielbericht (s. Anlagen) ist ausgefüllt und zusammen mit einer ausgedruckten Spielerberechtigungsliste mindestens 30 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung abzugeben.
- 7. Vor dem ersten Spiel erfolgt eine Passkontrolle. Weitere Stichproben bleiben der Turnierleitung vorbehalten.
- 8. Ein auf Dauer des Feldes verwiesener Spieler darf im laufenden Spiel nicht ersetzt werden und an keinem folgenden Turnierspiel teilnehmen (auch Jugendübergreifend). Es erfolgt eine Meldung des Vorfalls an den zuständigen Verband.
- 9. Sollte eine Mannschaft eine Begegnung abbrechen oder während des Turniers zu einem Spiel nicht antreten, wird sie vom weiteren Turnierverlauf ausgeschlossen und der Vorfall wird dem zuständigen Verband gemeldet. Das Gleiche gilt bei Ausschreitungen und Verfehlungen gegenüber anderen Spielern, Offizielle und Zuschauenden.
- 10. Gespielt wird auf Kunstrasen und/oder Naturrasen.
- 11. Bei Unstimmigkeiten oder Protesten entscheidet die Turnierleitung.



Spezielle Turnierbestimmungen B-Jugend

- 1. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und steht beim Anstoß in der Hälfte, die dem Vereinsheim näher ist.
- 2. Gespielt wird 11 gegen 11 auf Großfeld.
- 3. Es können max. 17 Spieler pro Mannschaft gemeldet werden.
- 4. In jedem Spiel dürfen alle Spieler zum Einsatz kommen. Rückwechsel sind erlaubt.
- 5. Die im Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat im Falle der Trikotgleichheit ihr Dress zu wechseln bzw. für ein unterschiedliches Dress zu sorgen. Markierungshemden/Leibchen können bei der Turnierleitung erfragt werden.
- 6. Die Platzierung bei Gruppenspielen ergibt sich nach folgenden Kriterien:
 - a. Punkte
 - b. Direkter Vergleich
 - c. Tordifferenz
 - d. Anzahl geschossener Tore
 - e. Spielentscheidung durch Schüsse von der Elfmetermarke (gemäß DFB-Regeln, Regel 10, Absatz 3)
- 7. Gibt es in Entscheidungsspielen nach der regulären Spielzeit keinen Sieger, folgt sofort die Spielentscheidung durch Schüsse von der Elfmetermarke (gemäß DFB-Regeln, Regel 10, Absatz 3)

Folgende Mannschaften sind für die B-Jugend gemeldet:

- TSG 1846 Bretzenheim II
- SpVgg Essenheim/Ober-Olm JSG
- VfL Fontana Finthen
- TSVgg Stadecken-Elsheim/RTH-Fußballjugend JSG

Ein Zeit- und Spielplan werden separat versendet.

Spielbericht



Der Spielbericht hat nur Gültigkeit für Veranstaltungen mit verkürzter Spielzeit.

Jugend:

B-Jugend

Stadecken-Elsheim

15. Juni 2024

Verein:					
Lfd. Nr.	Trikot- Nr.	Name	Vorname	Passnummer	
1					
2					
3					
4					
5					
6					
7					
8					
9					
10					
11					
12					
13					
14					
15					
16					
17					
Trainer:in					
Betreuer:in					
Betreuer:in					

